

Règlement de concours - Championnat des jeunes pêcheurs, 10/11 juin 2017, Altendorf (SZ) vers.17.01

Discipline	Contenu	Déroulement	Evaluation
1. Parcours par postes	<p>Questions sur tous les domaines de la pêche.</p> <p>Le parcours par postes comporte aussi un poste pour tester l'habileté.</p> <p>Longueur du parcours: env. 4km sur terrain ouvert.</p> <p>Temps indicatif: env. 40 min.</p>	<p>Dans 4 postes il faut répondre en groupe à 5 questions.</p> <p>Le poste d'habileté doit être effectué par 2 des 3 membres du groupe en une durée maximum de 5 minutes.</p>	<p>L'évaluation prendra en considération le temps du 2^e coureur. En cas d'égalité au classement final entre 2 équipes, c'est le temps réalisé par le 3^e coureur qui les départage. Dans le cas où un concurrent serait empêché de poursuivre (par ex. sur blessure), l'équipe demeure dans le classement. Mais en cas d'égalité, cette équipe serait classée au moins bon rang.</p> <p>Les questions de chaque poste comportent un maximum de 10 points.</p> <p>Evaluation du temps de parcours: l'équipe la plus rapide obtient 30 pts, la 2e 27 pts, la 3e 25 pts. Puis l'on retire à chaque fois 1 point à l'équipe située au rang suivant (valable pour les 2 catégories).</p>
2. Lancer de distance et lancer de précision	<p><i>Lancer de distance:</i></p> <p>Lancer d'une seule main sans élan.</p> <p>1 lancer d'essai puis 3 lancers valables par chaque membre du groupe.</p> <p><i>Lancer de précision:</i></p> <p>Lancers d'une seule main à des distances de 10, 13 et 16 m avec respectivement des cercles d'une valeur de 5 pts.</p> <p>Pour la catégorie A, le lancer depuis 13 m sera un lancer avec handicap vers une cible partiellement recouverte.</p> <p>1 lancer d'essai puis 2 lancers valables par cible et par concurrent.</p>	<p>On lance avec son propre matériel mais avec des poids de lancer homologués par la fédération de casting (7,5 grammes).</p> <p>Sont autorisées toutes les sortes usuelles de cannes à lancer d'une longueur maximale de 7 pieds (214 cm).</p> <p>Ne peuvent être utilisées que des fils d'un diamètre minimal de 18 centièmes de mm.</p> <p>La même canne doit être utilisée tant pour les lancers de distance que pour les lancers de précision.</p>	<p><i>Lancer de distance:</i></p> <p>La distance de lancer est divisée par 5, ce qui donne le nombre de points (par ex. 45m : 5 = 9 points).</p> <p>On compte le meilleur lancer de chaque concurrent. Les trois concurrents sont évalués. Les résultats seront arrondis au ½ point.</p> <p><i>Lancer de précision:</i></p> <p>Le centre de la cible attribue un maximum de 5 points, puis 4 - 3 - 2 - 1 - 0 points</p> <p>Distances de lancer: 10 m, 13 m (pour le lancer avec handicap) et 16 m.</p> <p>Pour l'évaluation on établit la moyenne de la somme des points obtenus par les 3 concurrents de l'équipe. En cas de défectuosité de la canne ou du moulinet, le juge arbitre autorisera dans tous les cas le concurrent à recommencer les deux disciplines avec du matériel en bon état.</p> <p>La longueur de la canne et le diamètre du fil seront contrôlés par échantillonnage.</p>
3. Matériel et montages	<p>Description des cannes, moulinets et types de lignes et accessoires.</p> <p>Différents montages, y compris équilibrage du bouchon et montage d'hameçons.</p> <p>Divers nœuds.</p>	<p>Dénominations correctes des engins exposés</p> <p>3 types de montages</p> <p>3 nœuds</p>	<p>Chaque discipline attribue un maximum de 3 points par concurrent. Pour l'évaluation on additionne les points obtenus par chaque membre du groupe.</p> <p>Matériel: 9 points</p> <p>Montages: 9 points</p> <p>Nœuds: 9 points</p> <p>On totalise les points obtenus par les 3 membres du groupe: maximum possible de 27 points par équipe.</p>

<p>4. Comportement envers un poisson capturé</p>	<p><i>Catégorie A:</i> Chaque jeune manipule et tue une truite selon les règles, puis la vide et en tire des filets. Durée maximale: 15 Min.</p> <p><i>Catégorie B:</i> Idem que la cat. A mais sans le filetage du poisson Durée maximale: 8 Min.</p>	<p>Evaluation séparée des étapes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prélèvement dans le bassin • Etourdissement / mise à mort • Filetage • Sécurité / hygiène 	<p>Chaque membre du groupe est évalué:</p> <p>Prélèvement: 5 points Etourdissement/mise à mort: 5 points Filetage: 5 points Sécurité / hygiène: 5 points</p> <p>Pour l'évaluation, on additionne les points obtenus par chaque membre de l'équipe. Cat. A: maximum 60 points par équipe. Cat B: maximum 45 points. En cas de dépassement de temps: 5 points sont retirés par minute supplémentaire entamée par concurrent. <i>Le règlement particulier fait foi.</i></p>
<p>5. Espèces de poissons, habitats, exploitation, écologie et législation</p>	<p>Détermination des poissons, écrevisses y compris les espèces non indigènes les plus fréquentes, reproduction, périodes de frai, maladies ainsi que zones piscicoles et habitats. Connaissance sur les prédateurs et les espèces d'oiseaux d'eau. Détermination des animaux servant de nourriture ainsi que leurs différentes phases de développement. Connaissance des principales amorces naturelles. Problèmes liés à l'utilisation des eaux (problématique des débits résiduels, charriage, éclusées, obstacles à la migration, STEP etc.) Connaissance des lois les plus importantes (LFP, OPAn, OEaux). Comportement en cas de pollution ou de mortalité de poissons.</p>	<p>Détermination de poissons et d'écrevisses à partir d'images présentées. Reconnaître les maladies communes présentées sous forme de photos. Nommer les zones piscicoles et leurs différentes espèces dominantes. Détermination des animaux servant de nourriture, d'appâts naturels et des différentes espèces d'oiseaux d'eau.</p>	<p>Evaluation de groupe: maximum 60 points par équipe.</p>

Berne, octobre 2016/ps

La direction du concours se réserve la possibilité d'apporter des modifications au présent règlement ainsi qu'à l'attribution des points jusqu'au début du championnat. Le cas échéant, ces modifications seront communiquées aux équipes et publiées sur le site Internet.